



НЕГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ИНСТИТУТ ДИЗАЙНА, ПРИКЛАДНОГО ИСКУССТВА  
И ГУМАНИТАРНОГО ОБРАЗОВАНИЯ»

Адрес: 192007, СПб, ул. Курская, д.21А. Тел.: (812) 644-43-69, факс: (812) 644-43-68. Сайт: [www.idpspb.ru](http://www.idpspb.ru)



Ректор  
Для  
документов

УТВЕРЖДАЮ

Н.Ф.Бударин

## КУРСЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ

### «Интерактивные образовательные технологии. Активные и интерактивные методы обучения».

**Цель:** повышение квалификации работников образования в соответствии с действующим законодательством на основе профессиональных стандартов

**Категория слушателей:** преподаватели высших, среднеспециальных и общеобразовательных учреждений.

**Требования к обучению:** для занятий нужен компьютер, доступ в интернет и

**Форма обучения** не указывается в документе об обучении: дистанционная (заочное обучение без отрыва от работы с применением дистанционных образовательных технологий осуществляется из любой точки земного шара при наличии доступа в интернет 24 часа/7 дней). Особые условия: допускается освоение нескольких программ одновременно с присвоением нескольких квалификаций (стоимость обучения на вторую и последующие программы существенно снижена).

**Срок обучения:** 1-2 месяца в зависимости от темпа обучения и временных возможностей слушателя.

**Объем часов учебного плана:** 16 часов. 36 часов. 72 часов. 150 часов.

**Стоимость обучения:** от 8 000 тыс. руб.

**Ускоренное обучение:** от 2 000 тыс. руб.

**Итоговый документ:** Удостоверение о повышении квалификации.

**Содержание программы:**

1. Игры в образовании. Геймификация в образовательной среде. Формирование индивидуальной игротеки преподавателя.
2. Креативные технологии в обучении. Мозговые штурмы. Кейсы. Видеоматериал как источник кейсов. Теория решения изобретательских задач. Развитие критического мышления, памяти и фантазии в реализации дисциплин технического и гуманитарного профиля. Веб квесты и геокэшинг.
3. Проектные технологии. Организация проектной деятельности в обучении. Управление проектами.
4. Концепция Work based learning. Бизнес-образование как технология. Коучинг-менеджмент.
5. Каталог интерактивных методов обучения, и рекомендации по их эффективному использованию.
6. Практикум: Маршруты проектирования учебного занятия на основе учебных игровых практик.

**Условия участия:**

Заявку необходимо отправить на почту: [idpi75@mail.ru](mailto:idpi75@mail.ru).

В заявке необходимо указать Фамилию, имя отчество, сроки прохождения курсов. Участнику высылаются реквизиты для оплаты и назначаются даты прохождения курса.